

Interaction Showdown 2025

Formato del Torneo por equipos

Equipos y Participantes:

- Total de equipos: **20**
- Jugadores por equipo: **5**
- Total de jugadores: **100**
- **Días de juego 2 (sábado y domingo)**

Emparejamiento Inicial:

- Los equipos deberán elegir a un capitán que participe en la rifa que definirá quienes serán sus contrincantes.
- Los capitanes de equipo pueden elegir cuales jugadores conforman una pareja y cual jugador ira solo.
- Cada equipo debe definir cuál será la pareja 1 y cual la pareja 2 antes de la rifa, de manera que se enfrentaran las parejas 1 entre sí.
- Los equipos pueden conformarse por jugadores de cualquier categoría.

Ronda 1:

- Formato: Match Play
 - **2v2 Scramble:** 2 puntos
 - **2v2 Best Ball:** 2 puntos
 - **1v1 Match Play:** 2 puntos
- Los **20 equipos compiten**. El equipo que gane más puntos pasa a la siguiente ronda.

Empate = 1 punto para cada equipo

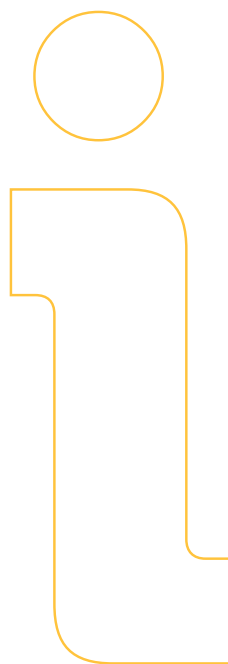
Ronda 2:

- Formato: Stroke Play
 - Los 5 jugadores de cada equipo competirán.
 - Se tomarán los **5 scores** en modalidad neto de los jugadores para determinar el resultado final del equipo.
- Puntuación de la Ronda 2:

1er lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **7 puntos**

2do lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **6 puntos**

3er lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **5 puntos**



4to lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **4 puntos**
5to lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **3 puntos**
6to lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **2 puntos**
7mo lugar (sumatoria de los 5 scores netos en formato stroke play) : **1 puntos**

○ Estimación de puntos para el ranking:

Se le asignaran los puntos a cada jugador de acuerdo con el lugar que su equipo obtenga en el torneo.

Por ejemplo: si un equipo queda en quinto lugar, a los 5 jugadores se les asigna puntaje de 5to lugar en su respectiva categoría.

○ Modalidad Neto

- Scramble: 15% hándicap alto / 35% hándicap bajo
- Best Ball: 90% hándicap
- Match Play Individual: 100% hándicap
- Stroke play: 100% hándicap

○ Variable comercial:

Los equipos podrán llevar oficialmente el nombre de una empresa o un nombre de su elección, para esto deben cancelar \$150 adicionales por equipo.

