



**CAMPEONATO NACIONAL
HORACE KELTON
19 y 20 DE FEBRERO 2022**



TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA

1. Elegibilidad

- a) Podrán participar en la Competencia todos los campos de golf del país (únicamente un (1) equipo por cada club/campo). Los equipos estarán formados por un total de diez (10) jugadores aficionados titulares, y un (1) jugador aficionado suplente.
- b) Todos los miembros del equipo deberán ser miembros activos de la Asociación Deportiva de Aficionados al Golf de Costa Rica (ANAGOLF) y contar con 12 años o mayores.
- c) Para poder pertenecer a un equipo, cada jugador deberá reportar:
 - (i) Un mínimo de 16 tarjetas (scorecards) en un periodo de 12 meses (enero 2021 – febrero 2022)
 - (ii) Se aceptan un máximo de 5 tarjetas por mes.
 - (iii) Los clubes/campos serán los responsables del envío de las tarjetas para su digitación. No se tomarán en cuenta las tarjetas que se procesen después del periodo que les correspondía.
- d) Cada equipo deberá designar un Capitán de Equipo, quien deberá ser mayor de edad. El Capitán de Equipo será responsable de escoger:
 - (i) A los 10 jugadores que representarán al equipo en la Competencia;
 - (ii) A 2 jugadores suplente.
- e) El hándicap índice que se utilizará para registrar a los jugadores será el emitido por ANAGOLF (GHIN) el lunes 14 de febrero de 2022 y para efectos del torneo se utilizará el hándicap índice menor que registre cada jugador durante un año previo al evento, desde febrero 2021 a febrero 2022.

La Federación Golf – Costa Rica, será el encargado tanto de la demarcación de la cancha sede, como también de las posiciones de las banderas durante los días de la Competencia.

2. Costo de Inscripción

Por equipos: US\$ 350 + IVA

Por persona: US\$ 100 + IVA (Incluye 2 green fee, bolas de práctica, refrigerio en campo, almuerzo premiación)

3. Cierre de Inscripción

Lunes 1 de febrero 2022.

4. Formato

- a) Cada equipo debe estar conformado de la siguiente manera:
- Una dama por equipo como mínimo (de cumplimiento obligatorio);
 - Tres jugadores de hándicap índice 6.0 o menor, como máximo al mes del torneo. Si la dama es de hándicap índice 6.0 o menor, se ampliará a un máximo de cuatro jugadores con un hándicap índice de 6.0 o menor;
 - Cada equipo tendrá dos suplentes que podrán ser utilizados y nombrados por el capitán a discreción. Los suplentes solo podrán jugar al inicio de la ronda y deberán ser nombrados antes del inicio de la competencia.
- b) Se jugará en dos rondas de 18 hoyos, en dos días consecutivos; juego por golpes neto.

SABADO

Modalidad: Su sumarán los siguientes formatos

Best Ball Neto en parejas (100% de Hándicap). El Capitán formará 5 parejas el primer día de juego. Se escoge el score neto de **las mejores 4 parejas** de cada equipo.

Score Individual Neto (100% de Hándicap). Se escogerán **los mejores 4 scores netos del día** de cada equipo.

DOMINGO

Modalidad: **Score Individual Neto (100% de Hándicap)** por equipos. Se escogerán por equipo **los mejores 8 scores netos del día.**

El equipo que acumule el menor número de golpes sumando ambos formatos será el equipo ganador del torneo.

5. Tees de salida

Caballeros: Marcas Doradas

Damas: Marcas Rojas

6. Práctica (Local) Regla 5.2a

Un jugador no debe practicar el campo de la competencia antes o durante de las rondas.

Penalidad por primera falta: Penalidad General (2 golpes de castigo) aplicados al primer hoyo del jugador.

Penalidad por segunda falta: Descalificación

Rondas de práctica: Coordinar con Valle del Sol Golf Course. Las mismas estarán habilitadas a **partir del 2 de enero del 2022** y serán para los jugadores oficiales de cada uno de sus equipos.

El costo del Green Fee para prácticas: el costo del green fee tendrá un costo de **\$42 + iva.**

7. Formación de Grupos

- **PRIMER DIA:** La formación de los grupos será por sorteo.
- **SEGUNDO DIA:** La formación de los grupos se hará por la posición del equipo.

8. Entrega de tarjetas

Al completar la ronda, el jugador:

- Debería revisar cuidadosamente los resultados anotados en los diferentes hoyos por el marcador y aclarar cualquier punto dudoso con el Comité.
- Debe asegurarse de que el marcador certifica los resultados anotados en los diferentes hoyos en la tarjeta de resultados.
- No debe cambiar el resultado anotado para un hoyo por el marcador excepto con el consentimiento del marcador o con la aprobación del Comité.
- Debe certificar los resultados anotados para los hoyos en la tarjeta de resultados y entregarla sin demora al Comité, después de lo cual el jugador no debe modificar la tarjeta de resultados.
- Debe dirigirse al aérea de scoring lo antes posible para entregar la tarjeta.

Si el jugador incumple cualquiera de estos requerimientos contenidos en la Regla 3.3b, el jugador está descalificado.

La tarjeta de score se considera oficialmente entregada al Comité cuando el jugador ha dejado el área de entrega de tarjetas.

9. Empates

Equipos

En caso de empate por el primer lugar por equipo, el capitán del equipo escogerá un jugador de su equipo, quien jugará los últimos 3 hoyos (Hoyo 16- Hoyo 17 Hoyo 18), para definir al ganador en score neto. Si persiste el empate, se jugará el hoyo 18 a muerte súbita.

10. Premiación

Se entregará un trofeo a cada integrante del equipo ganador y segundo lugar. En total serán 12 trofeos. La premiación se llevará a cabo en el área de putting green, una vez concluido el evento.

11. Horario de Salida

Los jugadores deberán iniciar a la hora establecida por el Comité del Torneo. Cada Jugador debe estar en el hoyo de inicio por lo menos 5 minutos antes de su hora de salida.

El jugador debe estar listo para jugar cuando le toque su hora de salida. Si se presentara después de ser llamado al tee de salida dentro de los próximos 5 minutos siguientes a la llamada por su nombre realizada por el Starter, tendrá una penalidad de dos golpes que se le sumarán al primer hoyo. En caso de que el jugador se presente después de los 5 minutos siguientes a la llamada por su nombre, el jugador será descalificado de la competencia de acuerdo con la Regla 5-3.

Las horas de salida de las diferentes categorías serán publicadas en el Facebook de ANAGOLF y serán enviadas al correo de los participantes.

12. Caddies

Cada Jugador puede llevar su propio caddie.

Profesionales de Golf no podrán actuar como caddies de los jugadores.

Coordinar con Valle del Sol Golf Course el ingreso de Caddies ajenos al campo.

13. Carros de Golf

Los carros de golf son permitidos para todos los jugadores.

14. Ritmo de juego (Regla 5.6)

Un jugador no debe demorar el juego de forma irrazonable, en el juego de un hoyo o entre dos hoyos.

A un jugador se le permite una breve demora por ciertos motivos, como:

Cuando pide la ayuda de un árbitro o del Comité,

Cuando se lesiona o enferma, o

Cuando hay otro buen motivo.

Penalización por Infringir la Regla 5.6a:

Penalización por la primera infracción: Un golpe de penalización.

Penalización por la segunda infracción: Penalización General.

Penalización por la tercera infracción: Descalificación.

15. Suspensión del juego (Regla 5.7b)

Durante una vuelta, un jugador no debe interrumpir el juego, excepto en estas situaciones:

Suspensión por el Comité: Todos los jugadores deben interrumpir el juego si el Comité lo suspende (ver Regla 5.7b).

Un Jugador individual Interrumpe el Juego por Rayos: Un jugador puede interrumpir el juego si cree razonablemente que hay peligro de rayos, pero debe informar al Comité tan pronto como sea posible.

Abandonar el campo no es, en sí mismo, interrumpir el juego. La demora en el juego por parte de un jugador está contemplada en la Regla 5.6a, no por esta Regla. Si un jugador interrumpe el juego por cualquier motivo no permitido por esta Regla o no informa al Comité cuando está obligado a hacerlo, el jugador está descalificado.

Hay dos tipos de suspensiones de juego que el Comité puede ordenar, cada una con requisitos diferentes sobre cuándo deben los jugadores interrumpir el juego.

(1) Suspensión Inmediata (Como Cuando Hay Peligro Inminente). Si el Comité declara una suspensión inmediata del juego, todos los jugadores deberán interrumpirlo inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité reanude el juego.

(2) Suspensión Normal (Como Debido a la Oscuridad o Campo Injugable). Si el Comité suspende el juego por motivos normales, lo que sucede después depende de donde se encuentre cada grupo:

Entre Dos Hoyos: Si todos los jugadores del grupo están entre dos hoyos, deben interrumpir el juego y no deben ejecutar ningún golpe para comenzar otro hoyo hasta que el Comité reanude el juego.

Mientras Juegan un Hoyo: Si cualquier jugador del grupo ha comenzado un hoyo, los jugadores pueden elegir si interrumpen el juego o acaban el hoyo.

A los jugadores se les permite un breve margen de tiempo (que normalmente no debería ser más de dos minutos) para decidir interrumpir el juego o acabar el hoyo.

Si los jugadores continúan el juego del hoyo, pueden completar el hoyo o pueden interrumpirlo antes de completarlo.

Una vez los jugadores completan el hoyo o lo interrumpen antes de completarlo, no deben ejecutar otro golpe hasta que el Comité reanude el juego bajo la Regla 5.7c.

Si los jugadores no se ponen de acuerdo sobre lo que van a hacer:

Stroke Play (Juego por Golpes): Cualquier jugador del grupo puede escoger interrumpir el juego o continuar jugando el hoyo, sin importar lo que los demás del grupo decidan hacer, excepto que el jugador puede continuar jugando solo si el marcador del jugador permanece con el jugador para certificar el resultado.

Penalización por Infringir Regla 5.7b: Descalificación.

Excepción – No Hay Penalización si el Comité Decide que el No Interrumpir el Juego Fue Justificado: No se infringe esta Regla y no hay penalización si el Comité decide que las circunstancias existentes justificaron que el jugador no interrumpiera el juego cuando fue requerido a hacerlo.

Nota: La suspensión de juego por una causa peligrosa será avisada por el sonido prolongado de una sirena. Cualquier otra suspensión será avisada por la repetición de tres toques cortos de sirena, en cualquier caso, la reanudación de juego será señalada por la repetición de dos toques cortos de sirena.

16. Aparatos Electrónicos

- a) El uso de aparatos electrónicos para medir distancia está permitido siempre y cuando no midan el slope.
- b) El uso de teléfonos celulares está limitado para llamar a un Marshall o Juez, o en caso de accidente o problema de salud, cualquier llamada en otro sentido no está permitida. Primera infracción, un golpe de castigo, segunda infracción dos golpes, tercera infracción, descalificación.
- c) Los aparatos electrónicos que en una ronda de golf que violan la Regla 14-3 está prohibido. Penalidad por infracción de esta Regla inciso d) – Descalificación.

17. Derechos del Comité del Torneo

El Comité del Torneo es el responsable de definir o resolver cualquier situación no planteada en las condiciones de la competencia o problemas que surjan durante la misma.

Comité de Torneo:

El Director General del torneo lo será el Sr. Gustavo Marrero.

El Comité de Torneo estará conformado por:

- Christian Morera
- Gustavo Marrero
- Ruddy Alvarado
- Harold Aburto

Sus funciones son:

- a- Preparar la hoja de reglas locales para el torneo.
- b- Emitir una decisión en caso de que se observe o le sea reportada alguna violación a las reglas de golf o a las reglas locales.
- c- Organizar las salidas y preparar los grupos.

18. Cuando se considera cerrada la competencia

La competencia se considera cerrada cuando los trofeos se han entregados a los ganadores, o, en la ausencia de una ceremonia de entrega de trofeos, cuando todos los scores han sido aprobados por el Comité del Torneo.

19. Ajuste de hándicap de campo

El comité de torneo podrá realizar modificaciones y ajustes al hándicap de campo de algún jugador si así lo considera necesario. El comité basará su estudio y análisis en el manual de hándicap del World Handicap System.

Lo máximo que podrán tirar los jugadores será un score neto de -4 (68 en Valle del Sol Golf Course). Jugadores que excedan este máximo se les ajustará el score a -4 (68 en Valle del Sol Golf Course).

Se utilizará la siguiente tabla para realizar el ajuste de hándicap:

SCORE NETO	REDUCCIÓN DE HANDICAP
67	-1
66	-2
65	-3
64	-4
63	-5
62	-6
61	-7
60 / MENOS	-8

Se aplican las Reglas de Golf vigentes de la R&A y sus decisiones sobre Reglas de Golf