



CAMPEONATO NACIONAL DE PAREJAS Y/O PAREJAS MIXTAS LOS REYES COUNTRY CLUB



CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

1. Elegibilidad

Podrán participar todos los golfistas hombres, mujeres aficionados y profesionales del país siempre y cuando sean miembros activos de ANAGOLF que hayan realizado su inscripción antes del cierre de inscripciones. El hándicap índice que se utilizará para registrar a los jugadores en su categoría será el emitido por ANAGOLF el 1º del mes del torneo. (No aplica para Profesionales)

2. Inscripción y Costo

Para registrarse en este evento se debe completar el formulario de inscripción en fedegolfcr.com. La fecha límite de inscripción será el miércoles 17 de marzo del 2021 a las 9:00 P.M o hasta agotar el cupo establecido.

Costo de inscripción: ₡28.250 (IVA incluido)

Costo de green fee: ₡16.000 (IVA incluido)

3. Categorías

Profesionales

Campeonato hasta 5.0 de hándicap índice

AA de 5.1 a 10 de hándicap índice

A de 10.1 a 15.9 de hándicap índice

B de 16.0 a 21.9 de hándicap índice

C de 22.0 a 36 de hándicap índice

Senior Campeonato Mayores de 50 años

Senior Mayores de 55 años

Infantiles Menores de 12 años

Se otorgará un trofeo al primero y segundo de cada categoría.

Si uno de los jugadores (as) tiene un hándicap índice mayor que su compañero (a), la pareja jugará en la categoría del jugador (a) con el hándicap índice menor

El comité se reserva el derecho de cerrar alguna categoría en caso de no contar con la cantidad de jugadores adecuados para el desarrollo de la competencia. (Mínimo 4 parejas)

Las parejas podrán estar formadas por personas del mismo género o mixtas.

4. Formato

Tres rondas de 18 hoyos en tres días consecutivos de juego por golpes sin hándicap

Primer día: Foursomes (Golpes alternos, los jugadores se alternan para realizar los tiros. Un jugador hace la salida en los hoyos pares y el otro en los impares)

Segundo día: Fourball (cada jugador juega su propia bola y cuenta el mejor score por hoyo).

Tercer Día: Agregados (cada jugador juega su propia bola y el resultado es la suma de ambos scores)

La pareja que acumule el menor número de golpes sumando los tres formatos será la ganadora del torneo en su categoría.

5. Tees de salida

Caballeros

Categoría Campeonato: Azules

Categoría AA: Azules

Categoría A: Azules

Categoría B: Azules

Categoría C: Azules

Senior Campeonato: Azules

Senior: Amarillas

Damas

Categoría Campeonato: Azules

Categoría AA: Rojas

Categoría A: Rojas

Categoría B: Rojas

Categoría C: Rojas

Senior Campeonato: Rojas

Senior: Rojas

6. Horas de Salidas

Es responsabilidad de cada jugador informarse de su fecha y horario de salida. Todos los jugadores deberán iniciar a la hora establecida por el Comité del Torneo. Cada Jugador debe estar en el hoyo de inicio por lo menos 5 minutos antes de su hora de salida.

El jugador debe estar listo para jugar cuando le toque su hora de salida. Si se presentara después de ser llamado al tee de salida dentro de los próximos 5 minutos siguientes a la llamada por su nombre realizada por el Starter, tendrá una penalidad de dos golpes que se le sumarán al primer hoyo. En caso

de que el jugador se presente después de los 5 minutos siguientes a la llamada por su nombre, el jugador será descalificado de la competencia de acuerdo a la **Regla 5-3**.

Las horas de salida de las diferentes categorías serán publicadas en la página oficial del evento en nuestra página web fedegolfcr.com serán enviadas al correo de los participantes.

7. Práctica (Local) Regla 5.2a

Un jugador no debe practicar el campo de la competencia antes o durante de las rondas.

Penalidad por primera falta: Penalidad General (2 golpes de castigo) aplicados al primer hoyo del jugador.

Penalidad por segunda falta: Descalificación

8. Etiqueta y Conducta en la Cancha

Los jugadores deben mostrar siempre consideración con los otros jugadores en la cancha y no deben perturbar su juego moviéndose, hablando o haciendo ruidos innecesarios y cumplir la guía de ritmo de juego establecida por el Comité. Si un jugador insiste en desatender estas pautas durante una vuelta estipulada en detrimento de otros, el Comité tomará las medidas disciplinarias apropiadas contra el jugador ofensor.

9. Entrega de tarjetas

Al completar la ronda, el jugador:

- Debería revisar cuidadosamente los resultados anotados en los diferentes hoyos por el marcador y aclarar cualquier punto dudoso con el Comité.
- Debe asegurarse de que el marcador certifica los resultados anotados en los diferentes hoyos en la tarjeta de resultados.
- No debe cambiar el resultado anotado para un hoyo por el marcador **excepto** con el consentimiento del marcador o con la aprobación del Comité.
- Debe certificar los resultados anotados para los hoyos en la tarjeta de resultados y entregarla sin demora al Comité, después de lo cual el jugador no debe modificar la tarjeta de resultados.
- Debe dirigirse al área de scoring lo antes posible para entregar la tarjeta.

Si el jugador incumple cualquiera de estos requerimientos contenidos en la Regla 3.3b, el jugador está **descalificado**.

La tarjeta de score se considera oficialmente entregada al Comité cuando el jugador ha dejado el área de entrega de tarjetas.

10. Empates

Primer lugar: se decidirá por muerte súbita en el hoyo 18 en formato foursomes hasta que se produzca el desempate.

Segundo lugar: se decidirá por muerte súbita en el hoyo 18 en formato foursomes hasta que se produzca el desempate.

11. Caddies

El uso de caddies no es obligatorio, profesionales de golf no pueden actuar como caddies de los jugadores.

12. Carros de golf

Los carros de golf están permitidos durante el torneo excepto para las categorías Profesionales & Campeonato.

Solo jugadores registrados en la competencia, sus respectivos caddies, oficiales del torneo pueden montarse en un carrito de golf.

13. Ritmo de juego (Regla 5.6)

Un jugador no debe demorar el juego de forma irrazonable, en el juego de un hoyo o entre dos hoyos.

A un jugador se le permite una breve demora por ciertos motivos, como:

- Cuando pide la ayuda de un árbitro o del Comité,
- Cuando se lesiona o enferma, o
- Cuando hay otro buen motivo.

Penalización por Infringir la Regla 5.6a:

Penalización por la primera infracción: Un golpe de penalización.

Penalización por la segunda infracción: Penalización General.

Penalización por la tercera infracción: Descalificación.

14. Suspensión del juego (Regla 5.7b)

Durante una vuelta, un jugador no debe interrumpir el juego, excepto en estas situaciones:

Suspensión por el Comité: Todos los jugadores deben interrumpir el juego si el Comité lo suspende (ver Regla 5.7b).

Un Jugador individual Interrumpe el Juego por Rayos: Un jugador puede interrumpir el juego si cree razonablemente que hay peligro de rayos, pero debe informar al Comité tan pronto como sea posible.

Abandonar el campo no es, en sí mismo, interrumpir el juego. La demora en el juego por parte de un jugador está contemplada en la **Regla 5.6a**, no por esta Regla. Si un jugador interrumpe el juego por cualquier motivo no permitido por esta Regla o no informa al Comité cuando está obligado a hacerlo, el jugador está **descalificado**.

Hay dos tipos de suspensiones de juego que el Comité puede ordenar, cada una con requisitos diferentes sobre cuándo deben los jugadores interrumpir el juego.

(1) Suspensión Inmediata (Como Cuando Hay Peligro Inminente). Si el Comité declara una suspensión inmediata del juego, todos los jugadores deberán interrumpirlo inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité reanude el juego.

(2) Suspensión Normal (Como Debido a la Oscuridad o Campo Injugable). Si el Comité suspende el juego por motivos normales, lo que sucede después depende de donde se encuentre cada grupo:

Entre Dos Hoyos: Si todos los jugadores del grupo están entre dos hoyos, deben interrumpir el juego y no deben ejecutar ningún golpe para comenzar otro hoyo hasta que el Comité reanude el juego.

Mientras Juegan un Hoyo: Si cualquier jugador del grupo ha comenzado un hoyo, los jugadores pueden elegir si interrumpen el juego o acaban el hoyo.

- A los jugadores se les permite un breve margen de tiempo (que normalmente no debería ser más de dos minutos) para decidir interrumpir el juego o acabar el hoyo.
- Si los jugadores continúan el juego del hoyo, pueden completar el hoyo o pueden interrumpirlo antes de completarlo.
- Una vez los jugadores completan el hoyo o lo interrumpen antes de completarlo, no deben ejecutar otro golpe hasta que el Comité reanude el juego bajo la **Regla 5.7c**.

Si los jugadores no se ponen de acuerdo sobre lo que van a hacer:

Stroke Play (Juego por Golpes): Cualquier jugador del grupo puede escoger interrumpir el juego o continuar jugando el hoyo, sin importar lo que los demás del grupo decidan hacer, excepto que el jugador puede continuar jugando solo si el marcador del jugador permanece con el jugador para certificar el resultado.

Penalización por Infringir Regla 5.7b: Descalificación.

Excepción – No Hay Penalización si el Comité Decide que el No Interrumpir el Juego Fue Justificado:

No se infringe esta Regla y no hay penalización si el Comité decide que las circunstancias existentes justificaron que el jugador no interrumpiera el juego cuando fue requerido a hacerlo.

Nota: La suspensión de juego por una causa peligrosa será avisada por el sonido prolongado de una sirena. Cualquier otra suspensión será avisada por la repetición de tres toques cortos de sirena, en cualquier caso, la reanudación de juego será señalada por la repetición de dos toques cortos de sirena.

15. Premiación

Trofeos de Campeón nacional y sub-campeón nacional a los jugadores que obtengan el primer y segundo score gross de cada una de las categorías.

Se requiere un mínimo de cuatro participantes por categoría para premiar al Campeón o Campeona y para premiar el Sub-Campeón o Sub-Campeona.

16. Cuando se considera cerrada la competencia

La competencia se considera cerrada cuando los trofeos se han entregados a los ganadores, o, en la ausencia de una ceremonia de entrega de trofeos, cuando todos los scores han sido aprobados por el Comité.

17. Anti-Doping

Los jugadores están obligados a cumplir con la Política Anti-Doping que se ha establecido para el Campeonato en el cual ellos están compitiendo, tal como se detallará en cualquier nota previa o en el campo de golf.

18. Derechos del Comité del Torneo

El Comité del Torneo es el responsable de definir o resolver cualquier situación no planteada en las condiciones de la competencia o problemas que surjan durante la misma.

Comité de Torneo:

El Director General del torneo lo será el Sr. Ruddy Alvarado. El Comité de Reglas lo integrarán los señores Ruddy Alvarado, Carlos Viquez, Carolina León, Carlos Retana, Fernando Laguna, Eduardo Dragonne.

Sus funciones son:

- a- Preparar la hoja de reglas locales para el torneo.
- b- Emitir una decisión en caso de que se observe o le sea reportada alguna violación a las reglas de golf o a las reglas locales.
- c- Organizar las salidas y preparar los grupos.

Se aplican las Reglas de Golf vigentes de la R&A y sus decisiones sobre Reglas de Golf.